

SKETCHUP 3D

Durée

3 jours

Référence Formation

2-KU-BASE

Objectifs

Créer des images 3D grâce aux différents outils proposés par le logiciel open source Sketchup.

Participants

A définir

Pré-requis

Savoir utiliser un ordinateur.

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.

Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.

En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM.

Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

- INITIATION A LA 3D

Généralités sur la 3D

Les possibilités qu'offre la 3D

Vocabulaire employé

Concept et domaine d'application de Sketchup

Présentation de Google Earth

La communauté Google

- SKETCHUP

Télécharger et installer Sketchup

Présentation de l'interface

Configuration de l'espace de travail : Fenêtres, barre d'outil, □

Unités de travail

L'affichage en 3D : s'orienter, se déplacer, □

Types d'affichage : perspective, isométrie

Modes d'affichage : transparence, filaire, ligne cachée, ombré, ombré avec textures, monochrome

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

[version 2023]

- CRÉATION D'OBJET

Les principes de la modélisation
Outils de base de modélisation : Lignes, rectangles, cercles, arc, □
Les coordonnées
Dessin avec saisie numérique
Extruder : l'outil Pousser/Tirer
Le texte

- ÉDITION D'OBJET

Sélection
Déplacement, rotation, redimensionnement d'un objet
Grouper/Dé-grouper des objets
Créer un composant
Modifier et mettre à jour un composant

- MATIÈRES

Appliquer une matière
Créer une matière
Notion de textures
Les styles de rendu

- LUMIÈRES ET RENDU

Paramétrer les ombres
Ajouter et configurer un brouillard

- LES PLUS

Créer un plan de section
Ajouter des cotations
Dessin à main levée
Intégration d'un modèle dans un terrain
Banque d'objets 3D : importer des objets depuis Internet pour habiller vos réalisations
Différences avec la version Sketchup Pro

- L'ANIMATION

Notions d'animation
Création de scènes
Formats d'exportation (AVI, séquence JPEG, séquence PNG, □)
Options d'exportation d'animation

- ENREGISTREMENT, EXPORTATION ET IMPRESSION

Enregistrer
Enregistrer en tant que modèle
Les formats d'exportation 3D
Les formats d'exportation 2D
Imprimer
Les plans d'architectes

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50
Mail : contact@capelanformation.fr
Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834
[version 2023]